



## Ausschreibung Matchplayserie 2011



<b>Wettspielgame</b>	"Lucky33" Matchplayserie 2011
<b>Austragungsort</b>	GC Münster-Tinnen
<b>Spielform</b>	Jahres- <b>Lochwettspiel mit 3/4 Vorgabe</b> im k.O. System über <b>9 Loch</b> . Gespielt werden die Bahnen 1-9. Der Spieler mit dem besseren Hcp schlägt grundsätzlich zuerst ab.
<b>Teilnehmer</b>	Spielberechtigt sind Kinder und Jugendliche der <b>Jahrgänge 1993-2003</b> mit einer <b>Stammvorgabe bis -45 und besser</b> , die im Jahr 2011 Münster-Tinnen zu ihrem Heimatclub erklärt haben.
<b>Vorgaben</b>	Maßgebend sind die Vorgaben der Spieler am Tag der Austragung des Lochwettspiels entsprechend der gewählten Abschläge (siehe Course-Rating-Tabellen).
<b>Ergebnisse</b>	Der Sieger des Lochwettspiels hat das Ergebnis des Lochspiels auf einer Scorkarte nach Beendigung des Spiels dem Sekretariat mitzuteilen. Die Turnierleitung trägt das Ergebnis in den Turnierbaum ein.
<b>Termine</b>	1. Runde: <b>bis 22. Mai</b> 2. Runde: <b>bis 22. Juni</b> 3. Runde: <b>bis 22. Juli</b> Halbfinale / Spiel um Platz 3: <b>bis 22. August</b> Finale: <b>bis 11. September</b>
<b>Stechen</b>	Ein nach 9 Löchern "All Square" stehendes Lochwettspiel wird durch ein "Sudden Death" Stechen (beginnend an der nächsten Bahn 10) so lange fortgesetzt, bis ein Spieler ein Loch gegen seinen Gegner gewonnen hat.
<b>Meldeschluss</b>	Freitag, den <b>08. April 2011</b> (Liste / Aushang am Schwarzen Brett)
<b>Auslosung</b>	Die Auslosung der Lochspiel-Paarungen erfolgt am 10.04.2011 durch die Wettspielleitung.
<b>Meldegebühr</b>	keine
<b>Siegerehrung</b>	Die Siegerehrung findet im Anschluss an den "Böntrup-Jugendcup" am 16. September 2011 in Münster-Tinnen statt. Es winken tolle Preise.
<b>Tombola</b>	Der Sieger des Matchplays kommt zusätzlich in die Verlosung zur Teilnahme am 3-tägigen "Lucky33" Jugendcamp vom 01.-03.10.2011 in St. Leon-Rot.
<b>Vorgabendifferenz</b>	Beide Parteien lesen in der Spielvorgabentabelle Ihre Spielvorgabe ab. Die Differenz der beiden Spielvorgaben wird mit 3/4 multipliziert und gerundet (ab ...,5 wird aufgerundet). Der so ermittelte Wert wird nun durch 2 geteilt und auf die schwierigsten Bahnen 1-18 verteilt.